**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

**(PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJECT)**



**KOM63033**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJECT**

**Disusunoleh:**

Tim AsistenIlmuKomputer

**PROGRAM STUDIILMU KOMPUTER**

**JURUSAN MATEMATIKA**

**FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**

**UNIVERSITAS HALU OLEO**

**LEMBAR PENGESAHAN**

RencanaPembelajaranSemester (RPS) initelahdisahkanuntukmatakuliahsbb:

**KodeMataKuliah:** KOM63033

**NamaMataKuliah: PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJECT**

**A. PROFIL MATA KULIAH**

1. **IDENTITASMATAKULIAH**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NamaMataKuliah | : | PemrogramanBerorientasi Object | |
| KodeMataKuliah | : | KOM63033 | |
| SKS | : | 3 (Tiga) | |
| Jenis | : | MKwajib | |
| Jampelaksanaan | : | Tatapmukadilaboratorium | =1x dalamseminggu |
|  |  |  |  |
| Semester | : | 3 (Tiga) | |
| Pre-requisite | : |  | |
| Co-requisite | : |  | |
| BidangKajian | : | PembelajaranPemrogramanBeriorentasi Object  DBMS | |

1. **DESKRIPSI SINGKATMATAKULIAH**

MatakuliahPemrogramanBerionrentasi Object adalahMatakuliah yang mengajarkandasar-dasarpemrograman Object Oriented Programming (OOP)

2

**B. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER(RPS)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertemuan ke-** | **Kemampuan Akhir yang Diharapkan** | **Bahan Kajian**  **(Materi Ajar)** | **Bentuk/Metode/Strategi** | **Kriteria Penilaian**  **(Indikator)** | **Bobot**  **Nilai** |
| 1 | DapatmemahamitujuanmempelajariPemrogramanberiorentasiObjekMemahamitujuanmempelajariObject Oriented Programming  MemehamiKonsep OOP | 1. ManajemenInformatikadanIlmuKomputer 2. PerananKampusdalamPembelajaranPemrogramanberiorentasiObjek | Ceramahdanbimbingantertulis | * memahamimaterimateri yang telah di berikkan * memahamifungsi server local |  |
| 2-3 | MemahamistrukturbahasaPemrogramanberiorentasiObjek  MemahamiStruktur Class, Object, Method  Memahamicarapenggunaanalatdanbahan yang digunakandalampraktikum | 1. Menggunakan Notepad++ dan media menulis script yang lain 2. menggunakan browser 3. menggunakan local host 4. Menggunakanstruktur Class, Object, Method 5. penangananmasalah error | Cremah  &  Pratikum | Dapat:   * Memfungsikanaplikasi yang digunakansebagaibahan-bahanmenulis programdanmengolah data. * memahamifungsi syntax program * dapatmenjalankan program seperti yang di harapkan * Memahamistruktur Class, Object, Method |  |
| 4 | Dapatmemahami array  Memahamienkapsulasi | 1. Menggunakan Array 2. Membuatencapsulasi | Ceramah  &  Pratikum | * Menggunakandanmemahamistrukturfungsi Array * Menggunakandanmemahamistrukturfungsiencanpsulasi |  |
| **Pertemuan ke-** | **Kemampuan Akhir yang Diharapkan** | **Bahan Kajian**  **(Materi Ajar)** | **Bentuk/ Metode/ Strategi** | **Kriteria Penilaian**  **(Indikator)** | **Bobot**  **Nilai** |
| 5 | Dapatmemahami construct  Memahami inheritance | 1. Membuat construct 2. Membuat inheritance | Ceramah  &  Pratikum | * Menggunakandanmemahamistrukturfungsi Construct * Menggunakandanmemahamifungsi inheritance |  |
| 6 | MemahamiAbstrack class danAbstrack method  MemahamiPolimorfisme | 1. Membuatabstrack class danabstrack method 2. Membuatpolimorfise | Ceramah  &  Pratikum | * Menggunakandanmemahamifungsiabstrack class danabstrack method * Menggunakandanmemahamifungsipolimorfise |  |
| 7-8 | Memahami Create, Update, Deleted | 1. Menggunakan CRUD | Ceramah  &  Pratikum | * Mengimplementasikandanmemahamifungsi CRUD |  |
| 9 | **UTS** | | | | 30% |
| 10-12 | Menampilkan data secaraberkelompok  Memahami framework basic pemrograman  Mengenal model, view, control (MVC) dalampemrograman | 1. MembuatdanMenampilkan data dengan OOP 2. Menampilakan data menggunakanalgoritma 3. Menggunakansebuah framework 4. Menggunakanmetode MVC | Pratikum | Dapat:   * Mengimplentasikandanmemahamikonsep OOP * Menampilkan data menggunakan array, construct, enkapsulasi, dan inheritance * Memahami framework yang akandigunakandanmemahamimetode MVC |  |
| 12 | **UAS** | | | | 40% |

**C. RANCANGAN INTERAKSI ASISTEN–PRAKTIKAN**

| **KemampuanAkhiryangDiharapkan** | Praktikan dapat menerapkan PemrogramanBerorientasi Object |
| --- | --- |
| **NamaKajian** | PembelajaranPemrogramanBeriorentasi Object |
| **NamaStrategi** | Pratikum |
| **MingguPenggunaanStrategi(Metode)** | 1 – 8/ 10 – 12 |
| **DeskripsiSingkatStrategi (Metode)**  **Pembelajaran** | Praktikan :   * Mempraktekan/mencobasimulasi yang telah diterangkan   Asisten :   * Menjelaskan dan mensimulasikanmateri |
| **RANCANGANINTERAKSIASISTEN–PRAKTIKAN** | |
| **AktivitasAsisten** | **AktivitasPraktikan** |
| Menjelaskantentangtujuanpembelajarandarikegiatanpembelajaran. | MenyimakpenjelasandariAsisten. |
| * Merancang bahan dan materipraktikum * Membahaskinerjapraktikan | * Mempraktekan/mencobasimulasi yang telah diterangkan |
| Membantu kesulitan- kesulitan Praktikan | Latihan mempratekkan/mencobaberbagaimateri yang telahdi ajarkan |

**D. RANCANGAN TUGAS**

|  |  |
| --- | --- |
| KodemataKuliah | KOM63033 |
| NamaMataKuliah | PemrogramanBerorientasi Object |
| KemampuanAkhiryangDiharapkan | Praktikan dapat menerapkan PemrogramanBerorientasi Object |
| Minggu/Pertemuanke | 1 – 8/ 10 – 12 |
| Tugaske | Tugasmingguan |
| 1. **Tujuantugas:**   Praktikan dapat menerapkanPemrogramanBerorientasi Object   1. **Uraian tugas :** 2. ManajemenInformatikadanIlmuKomputer 3. PerananKampusdalamPembelajaranPemrogramanBerorientasi Object 4. Menggunakan Notepad++ atau software IDE yang lain 5. menggunakan browser 6. menggunakandatabase mysql 7. penangananmasalah error 8. Struktur Program 9. penggunaan syntax dasar 10. penggunaanvariable 11. penggunaan Class, Object, Method 12. penggunaan array 13. penggunaan construct 14. penggunaanenkapsulasi 15. penggunaan inheritance 16. penggunaan data secaraberkelompok 17. penggunaan CRUD dan database mysql 18. penggunaan Framework dalam OOP 19. penggunaan MVC 20. memahami OOP secarakeseluruhan 21. **Kriteriapenilaian:**   KeaktifandalamPraktikumdanmengerjakantugas  Pemahaman OOP secara keseluruhan | |

**E. PENILAIAN DENGAN RUBRIK**

**KemampuanmenerapkanmetodeOOP, CRUD, Framework**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jenjang**  **(Grade)** | **Angka**  **(Skor)** | **Deskripsi perilaku (Indikator)** |
| A | > 81 | Program benar, program dapat dijalankan, data tepat, waktu menyelesaikan program cepat |
| B | 65 – 79 | Program benar, program dapat dijalankan, data tepat, waktu menyelesaikan program kurang cepat |
| C | 55 – 64 | Program benar, program dapat dijalankan, data kurang tepat, waktu menyelesaikan program kurang cepat |
| D | 45 – 54 | Program kurang benar, program tidak dapat dijalankan, data kurang tepat, waktu menyelesaikan program lambat |
| E | ≤ 44 | Program salah, program tidak dapat dijalankan, data tidak tepat, waktu menyelesaikan program lambat |

**F. PERSENTASE KOMPONEN PENILAIAN**

|  |  |
| --- | --- |
| Tugas/Latihan | 30% |
| Ujian Tengah Semester | 30% |
| UjianAkhir Semester | 40% |

**G. PENENTUAN NILAI AKHIRMATAKULIAH**

|  |  |
| --- | --- |
| **NilaiAngka(NA)** | **NilaiHuruf(NH)** |
| NA>81 | A |
| 65<NA≤79 | B |
| 55<NA≤64 | C |
| 45<NA≤54 | D |
| NA<45 | E |